## **Student's Guide to AR**

Poniżej znajdziecie kluczowe informacje dotyczące nowego komponentu kursu *Brainy*, jakim są ćwiczenia **AR**, tj. **Augumented Reality** (rozszerzonej rzeczywistości).

### Czym są ćwiczenia AR?

W ramach dodatkowych komponentów do kursu *Brainy* dla klasy 5 oferujemy uczniom ćwiczenia AR. Przygotowane przez nas zadania to krótka powtórka materiału w atrakcyjnej formie z wykorzystaniem prostej w obsłudze aplikacji, którą możecie pobrać bezpłatnie na swój telefon lub tablet.

Technologia AR w magiczny sposób ożywi Książkę ucznia. Zadania AR uruchamiają się poprzez zeskanowanie za pomocą smartfonu lub tabletu ilustracji i zdjęć znajdujących się na stronach podręcznika.

## Jak przygotować się do korzystania z AR?

Do korzystania z zadań potrzebna jest nasza bezpłatna aplikacja *Brainy* (Macmillan) dla klas 4-6.

Aplikację znajdziecie w Sklepie Play (dla użytkowników systemu Android) lub sklepie App Store (dla użytkowników systemu iOS).



## Brainy

Macmillan Polska Sp. z o.o.

Wystarczy pobrać aplikację na telefon – nie trzeba zakładać konta ani się logować. Po włączeniu aplikacji należy wybrać klasę 5.

#### Jak to działa?

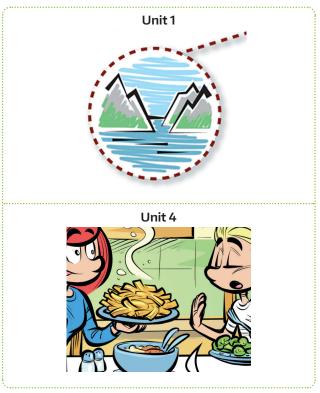
- Upewnijcie się, że pomieszczenie klasy jest dobrze oświetlone. Połóżcie swoje książki na płaskiej powierzchni i otwórzcie je na wybranej stronie.
   Przygotujcie smartfony lub tablety z zainstalowaną aplikacją i sprawdźcie, czy jest w nich włączony głos.
- Aby wykonać zadanie AR, włączcie aplikację.
  Następnie manewrujcie ekranem telefonu
  lub tabletu nad stroną książki, aby znaleźć "marker",
  czyli fragment ilustracji lub zdjęcia, który uruchomi
  ćwiczenie.
- Gdy odnajdziecie właściwą ilustrację, zobaczycie na smartfonie lub tablecie bohatera książki – Zaca. Następnie na ekranie pojawi się polecenie, a po nim uruchomi się interaktywne zadanie.
- Teraz można przejść do realizacji polecenia/zadania.
   Gdy zostanie ono wykonane poprawnie, usłyszycie charakterystyczny dźwięk i zobaczycie zielone podświetlenie. To znaczy, że udzieliliście poprawnej

- odpowiedzi. Czerwone podświetlenie towarzyszące dźwiękowi będzie informacją o niepoprawnie wykonanym zadaniu. Na koniec, po poprawnym wykonaniu całego zadania rozlegną się brawa i pojawi się kolorowy napis "Super".
- Szukajcie markerów samodzielnie to może być ekscytująca zabawa! Gdybyście jednak nie mogli/ mogły ich odnaleźć, przygotowaliśmy ich spis w dalszej części przewodnika.

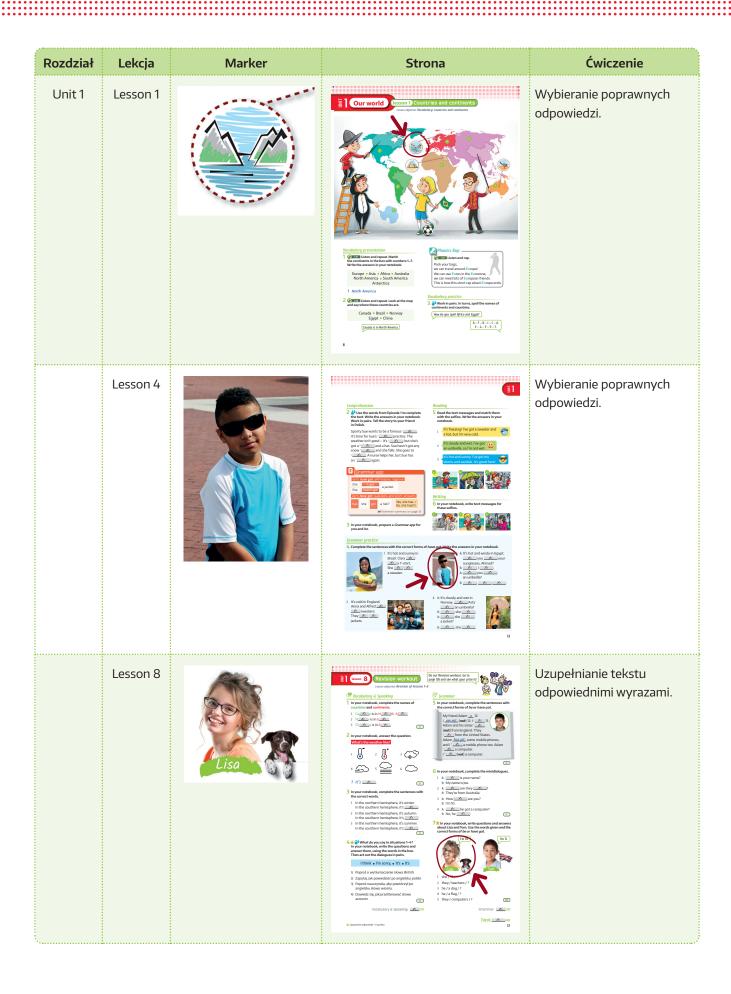
## AR dla klasy 5

W Książce ucznia *Brainy* dla klasy 5 umieściliśmy zadania AR w **Lesson 1**, **Lesson 4** oraz **Lesson 8** – razem **24 zadania** w całym podręczniku.

Poniżej znajdują się przykładowe ilustracje-markery, które uruchamiają ćwiczenia AR.

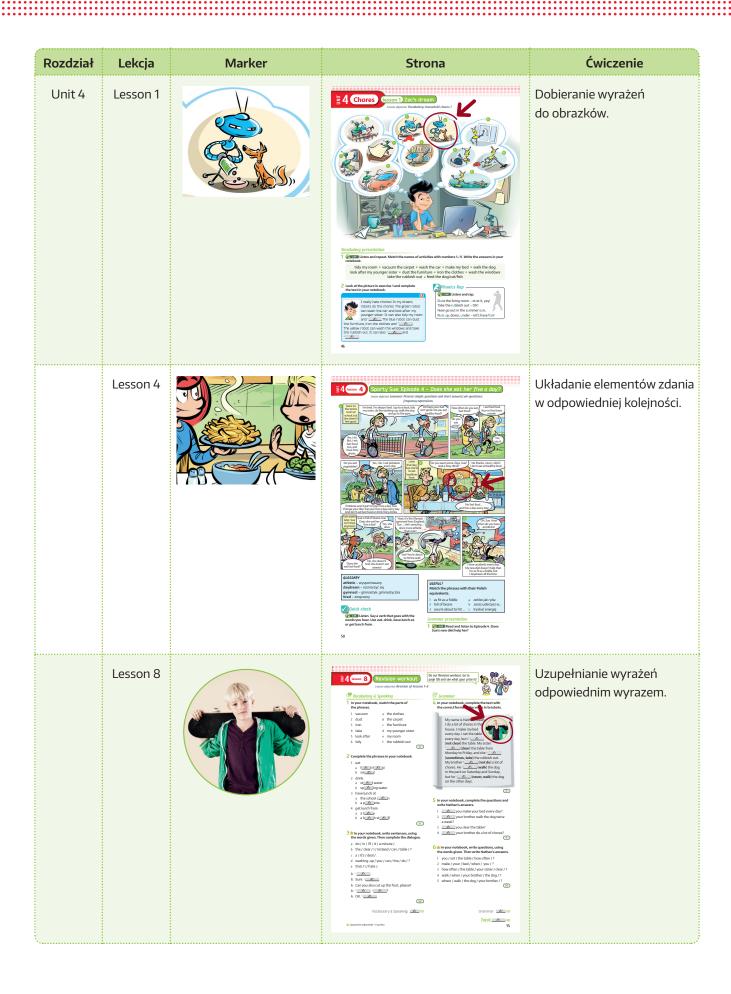


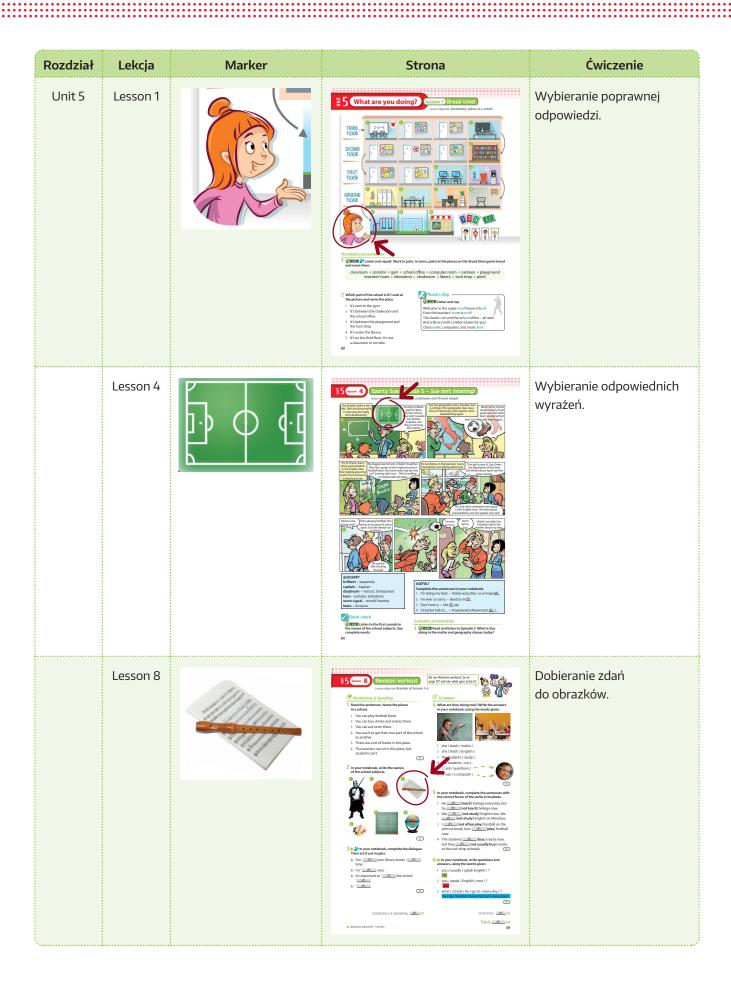
Zadania AR są bardzo różnorodne – znajdziemy tam, m.in.: układanie fragmentów zdań w poprawnej kolejności, wpisywanie brakującego wyrazu czy też klikanie na poprawną odpowiedź.

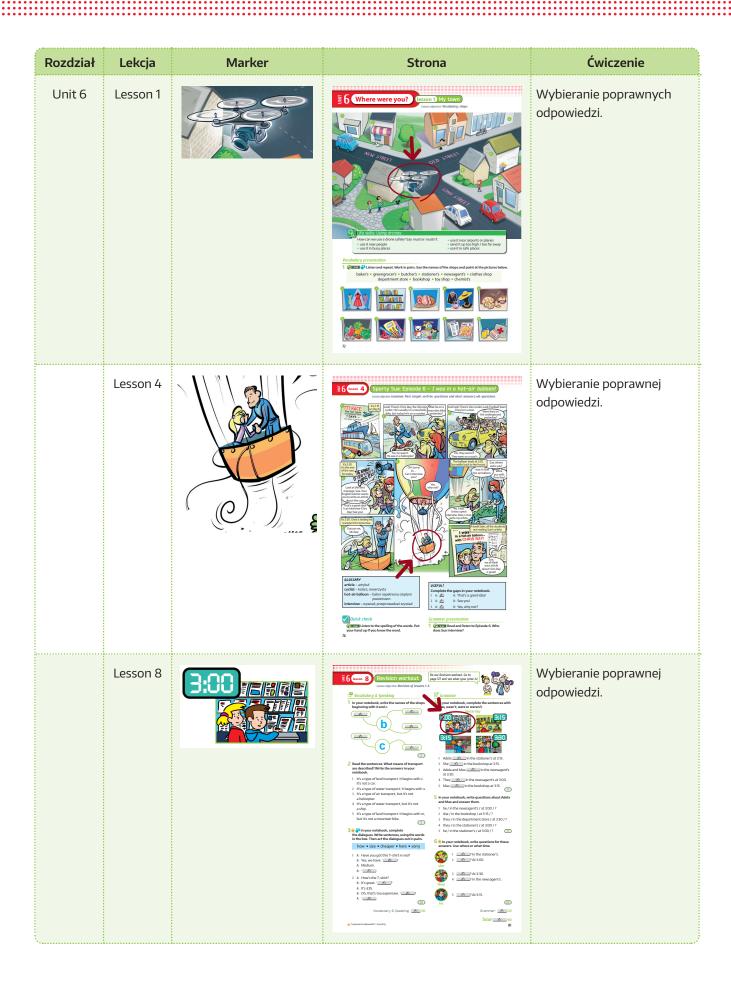




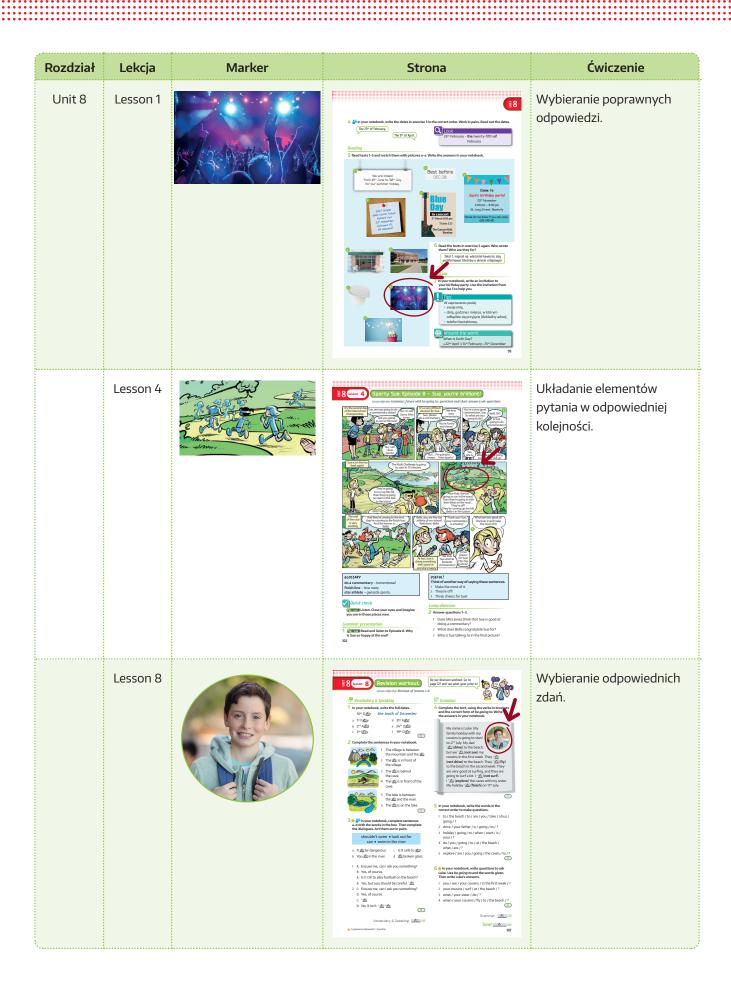












# **KUPUJ TANIEJ**

W SKLEPIE INTERNETOWYM

SKLEP.MACMILLAN.PL



ZAREJESTRUJ SIĘ NA WWW.MACMILLAN.PL, ABY OTRZYMAĆ **15% RABATU** NA ZAKUPY.

